

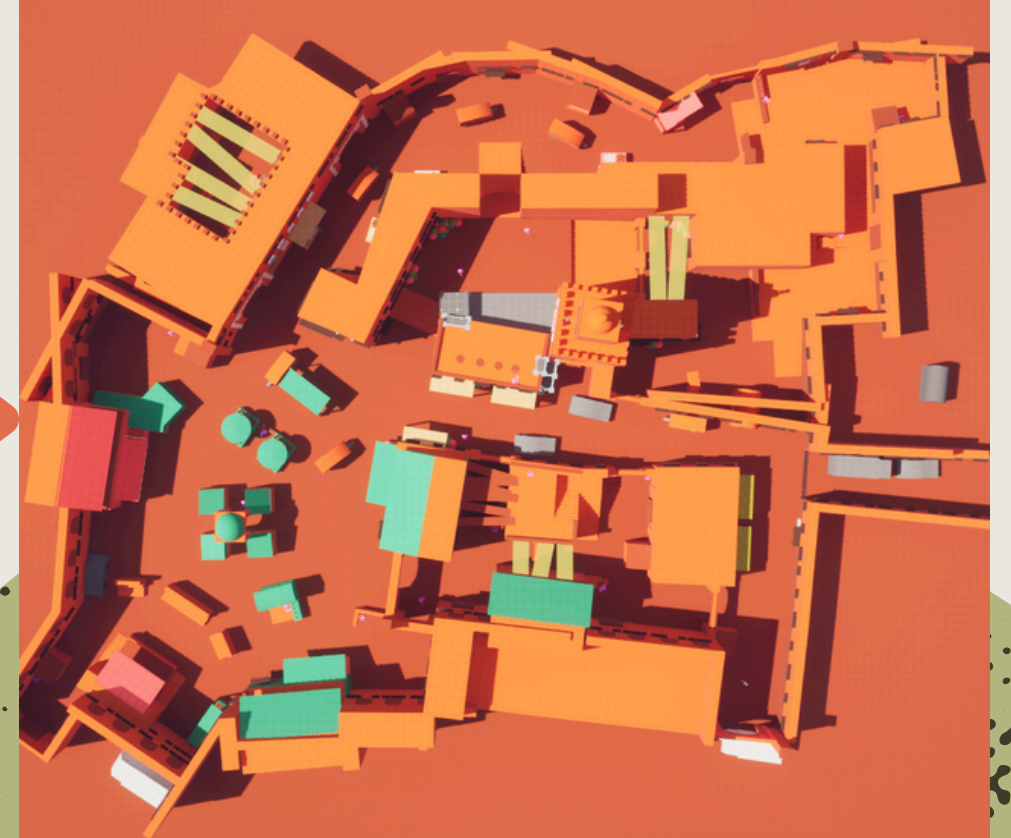
Spicy firefights in Marrakesh

PHILIPPE MORASSE

NIVEAU MULTI JOUEUR EXTÉRIEUR

Lien Miro

Souks Rouge



■ DESCRIPTION

Marrakesh est une **ville très animé** hébergeant locaux et touristes dans un **amalgame architecturale** à cheval entre le traditionnel **mauresque, coloniale** et **urbain émergeant**.

- Structure majoritairement **carré**.
- **Murs lisse en terre cuite** complémenté de **structures en bois**.
- Les souks sont couvert de **tapis**, avec de la marchandise dans tout les coins



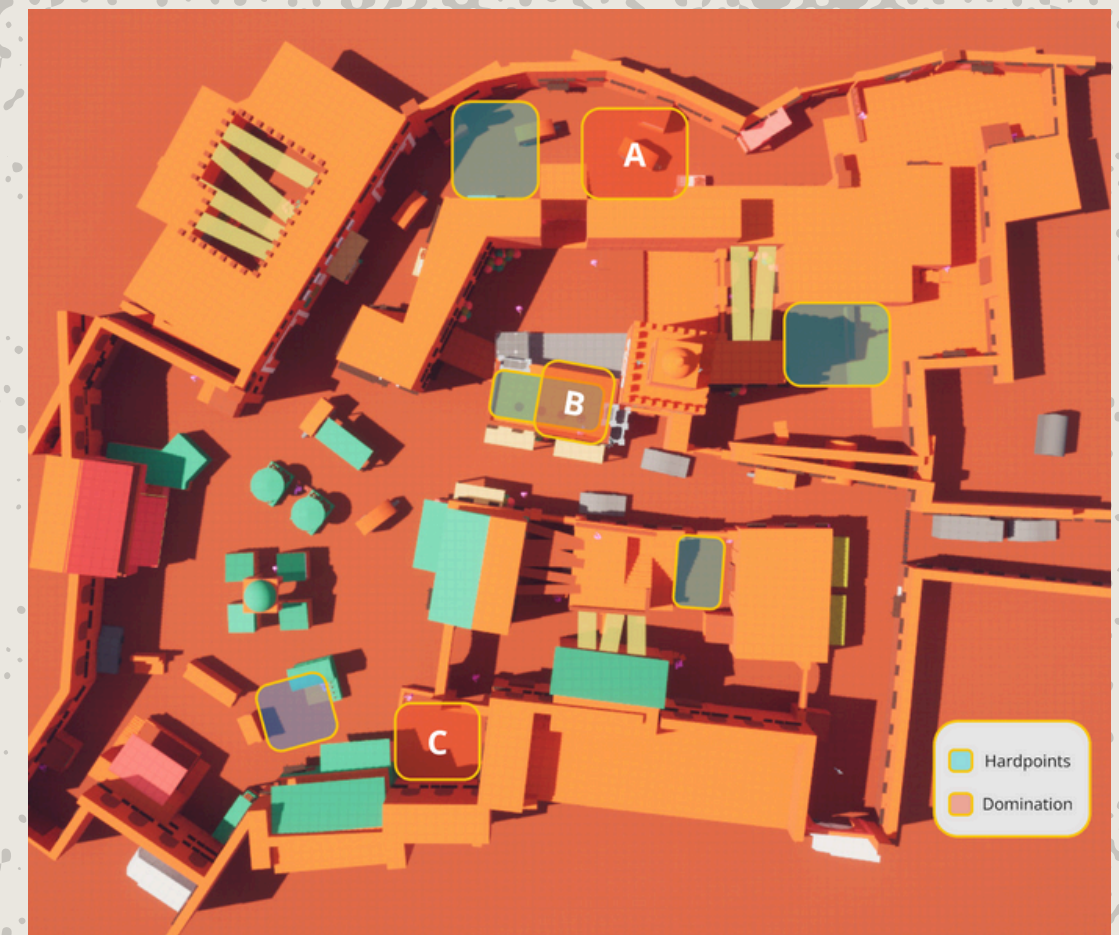
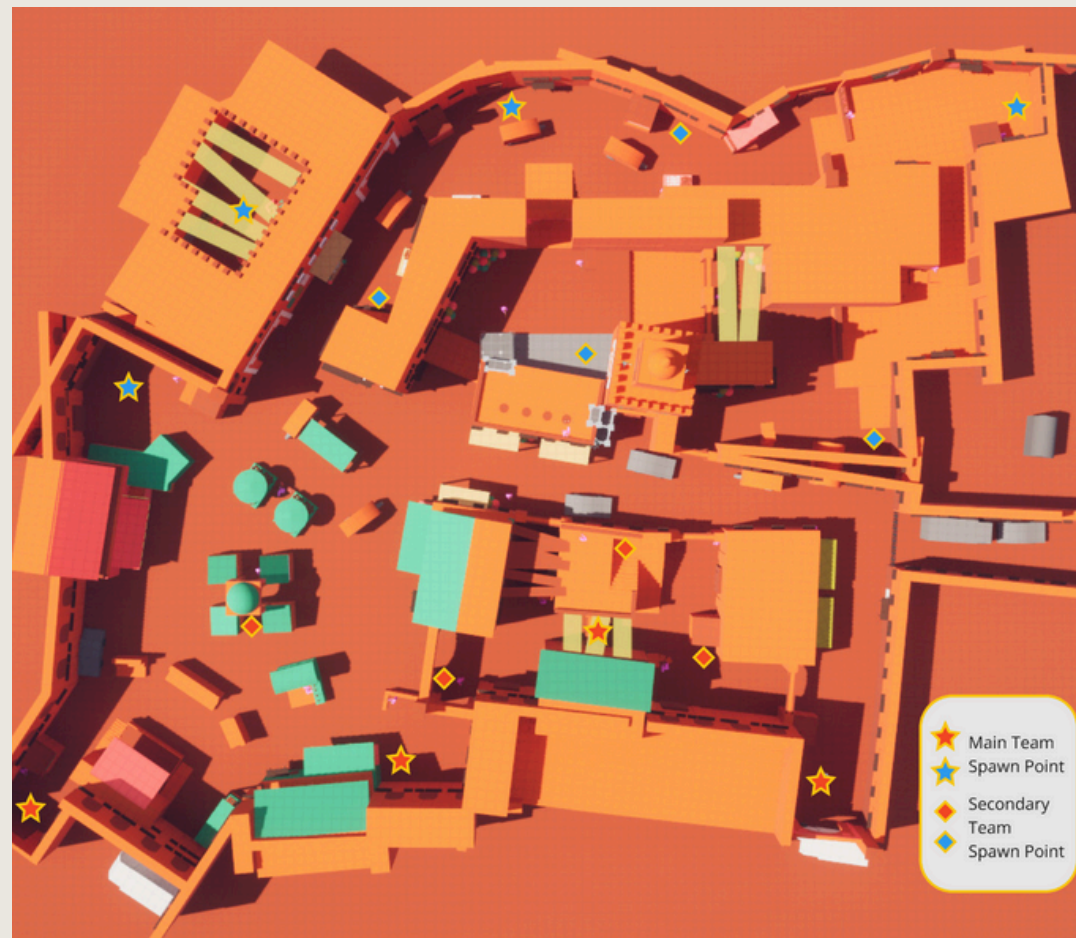
■ LE JEU

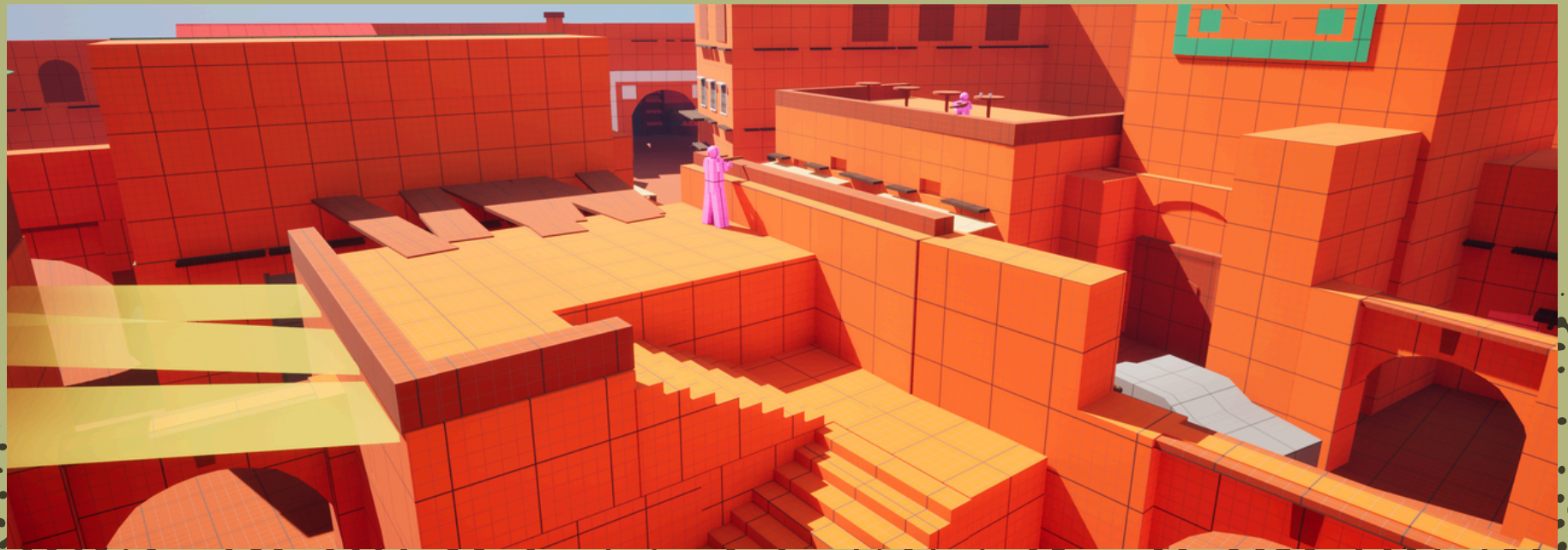
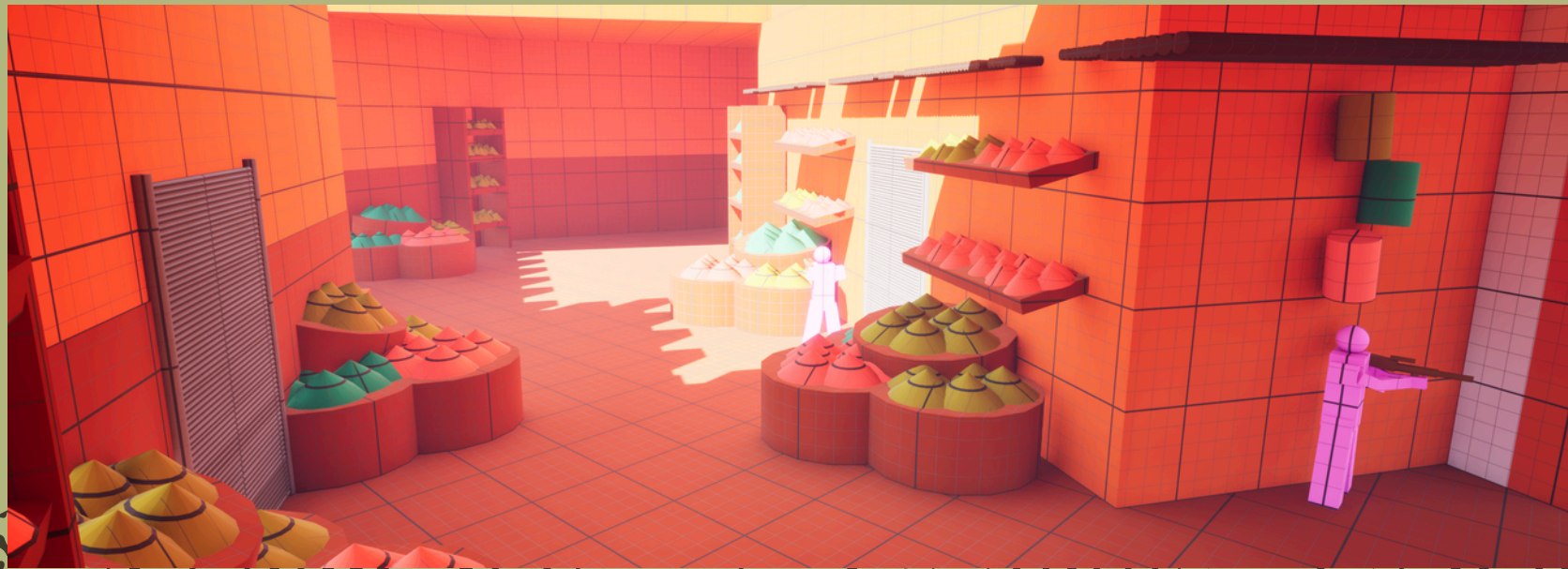
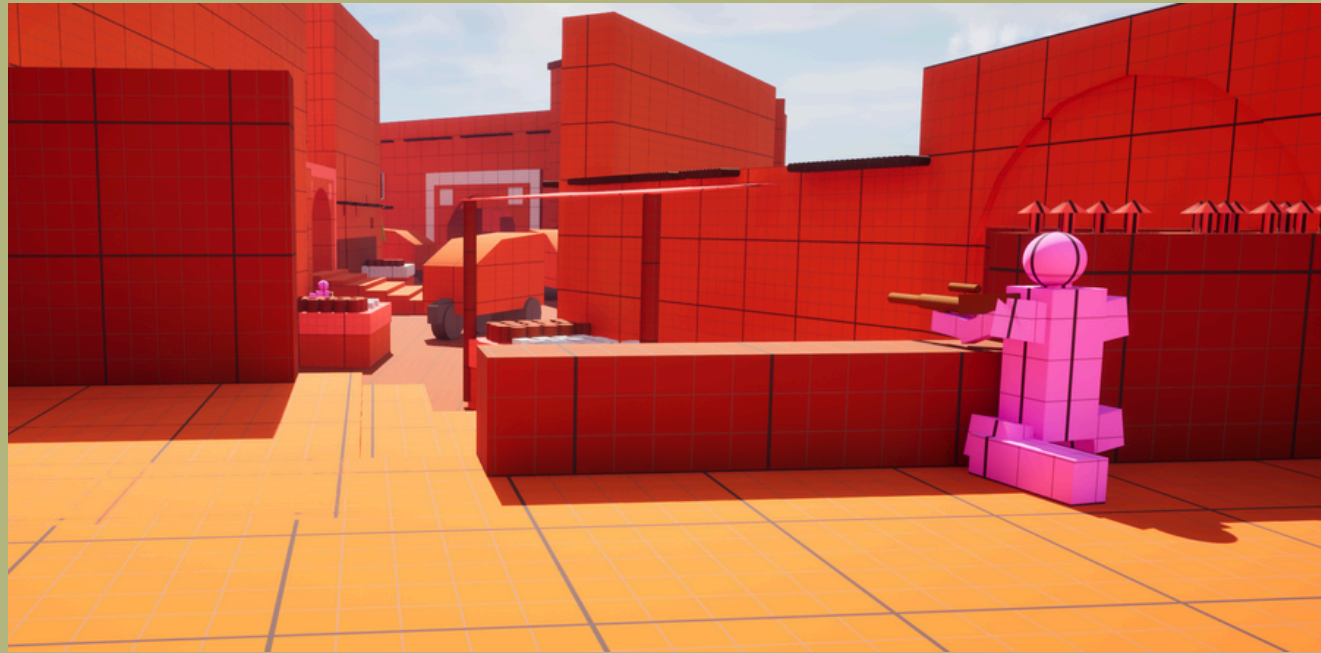
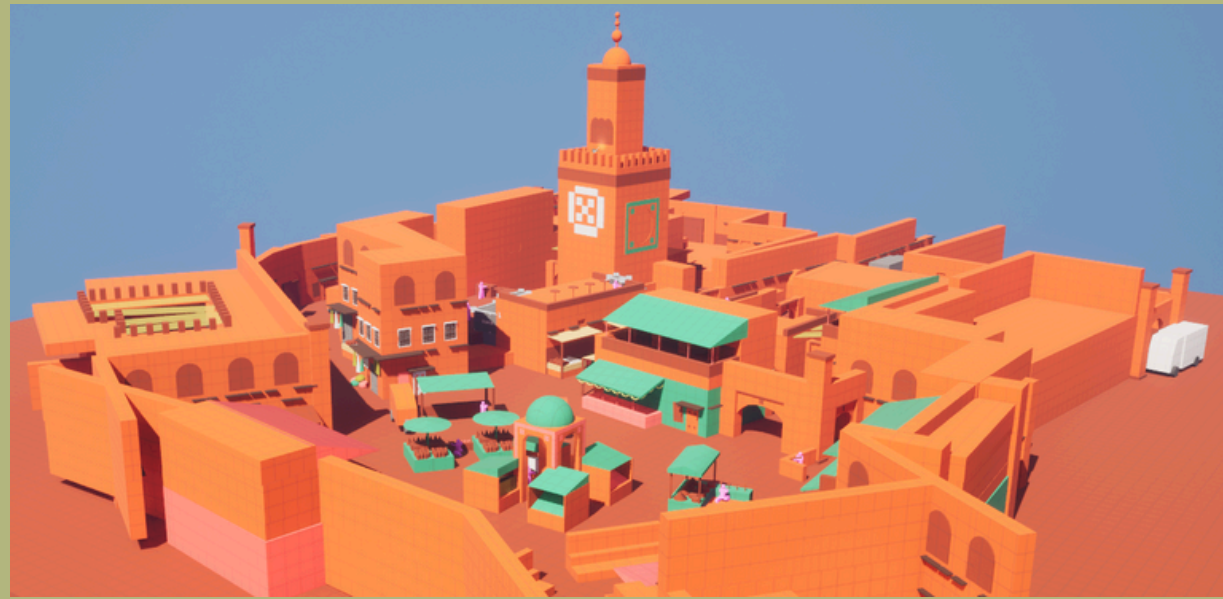
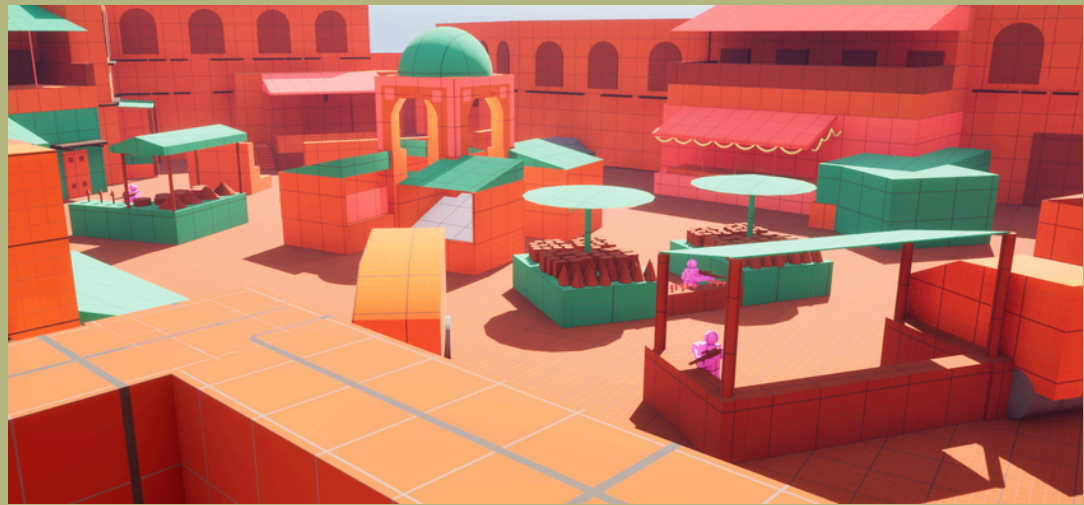
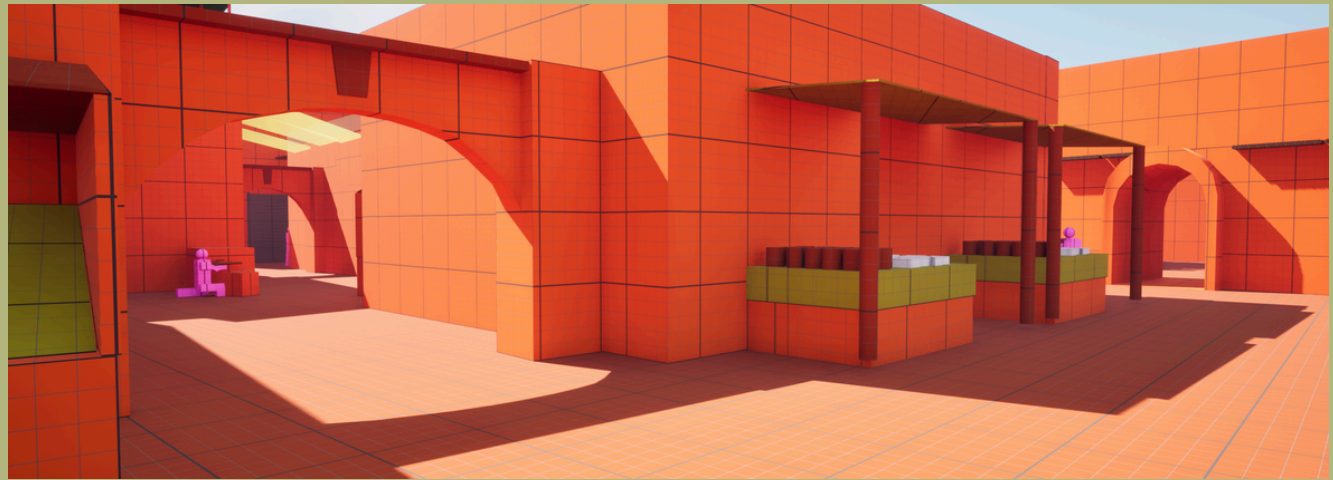
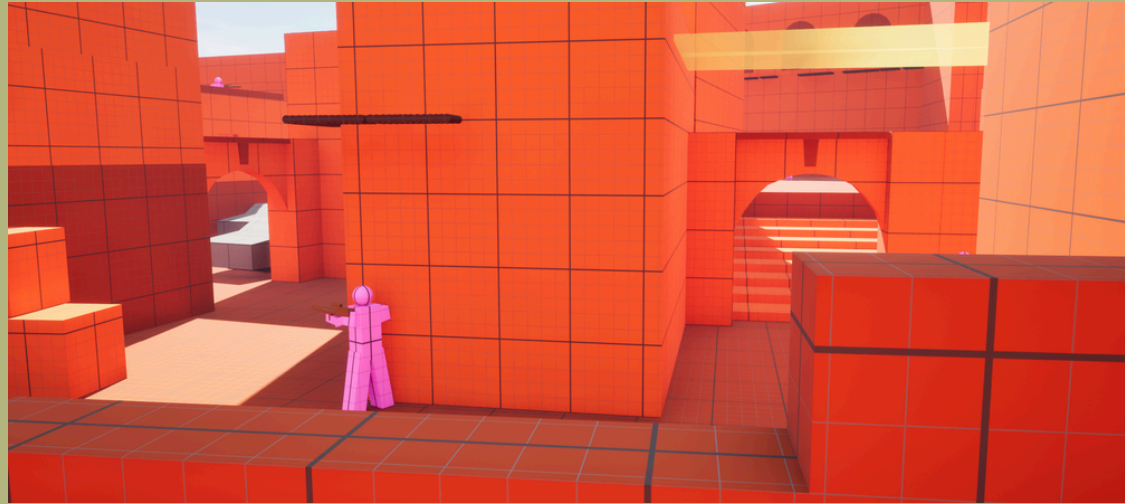
Souks Rouge est conçu pour être joué dans un opus de **Call of Duty Modern Warfare**.

- 1st Person Shooter
- Fast Paced
- Chaotique
- Possibilité de grimper sur les structures

Modes de jeux possibles :

- Team Deathmatch
- Hardpoint
- Domination





Souks Rouge

Le marché D'épices

- Passage latéral pour *flanker*
- **Espace restraint/refuge** couvert qui donne sur le marché ouvert

Le marché extérieur

- **Espace prospect** ouvert
- Beaucoup de cover
- Angle de tirs variés

Les rues pauvres

- **Espace étroit** semi couvert
- Donne accès à beaucoup de zones différentes pour *flanker*
- Accès verticale

Les rues riches

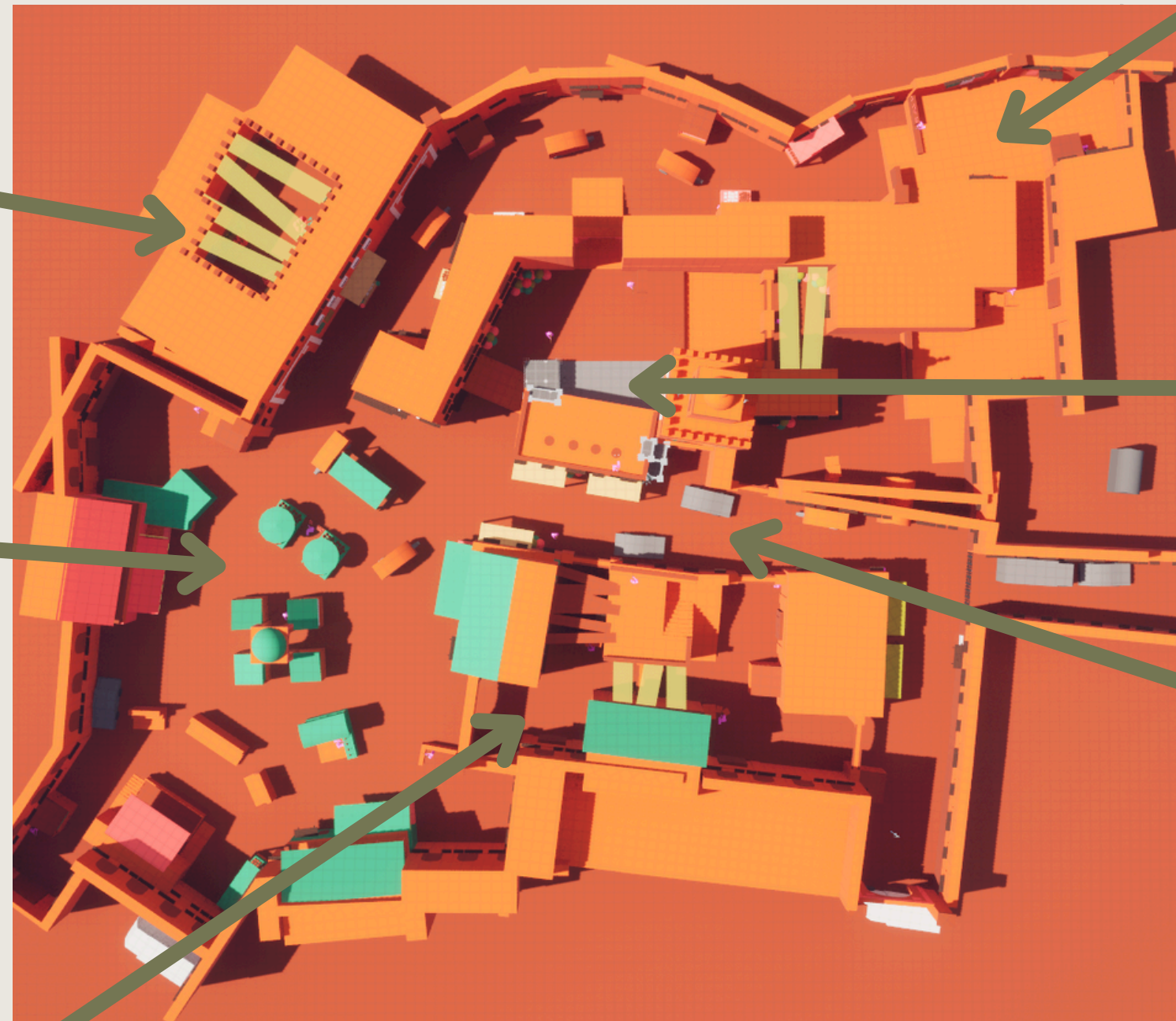
- **Espace refuge**
- Offre peu d'accès ce qui en fait une zone moins fréquenté

Le plateau

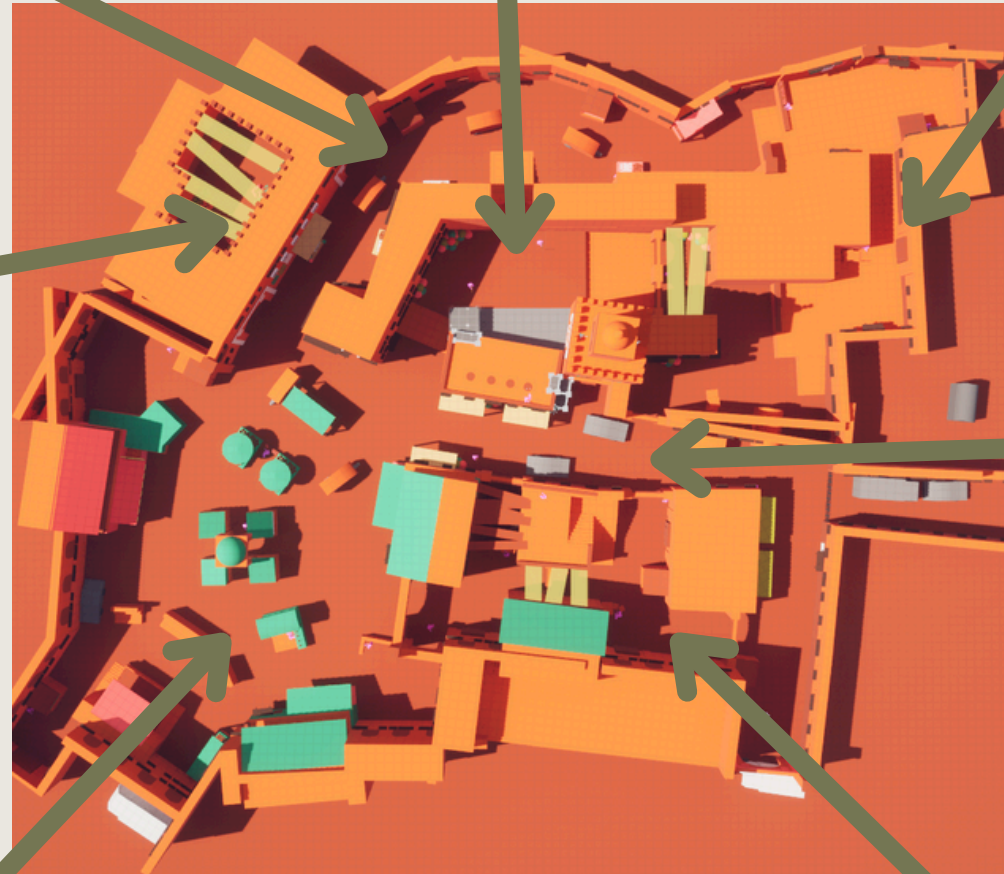
- **Espace prospect** difficilement défendable.
- Offre beaucoup d'angle de tirs.

La rue principale

- **Espace prospect.**
- Long couloir qui offre les plus **longue vue** du niveau.
- **Vulnérable au *flanking*** par le haut et le bas a plusieurs niveaux

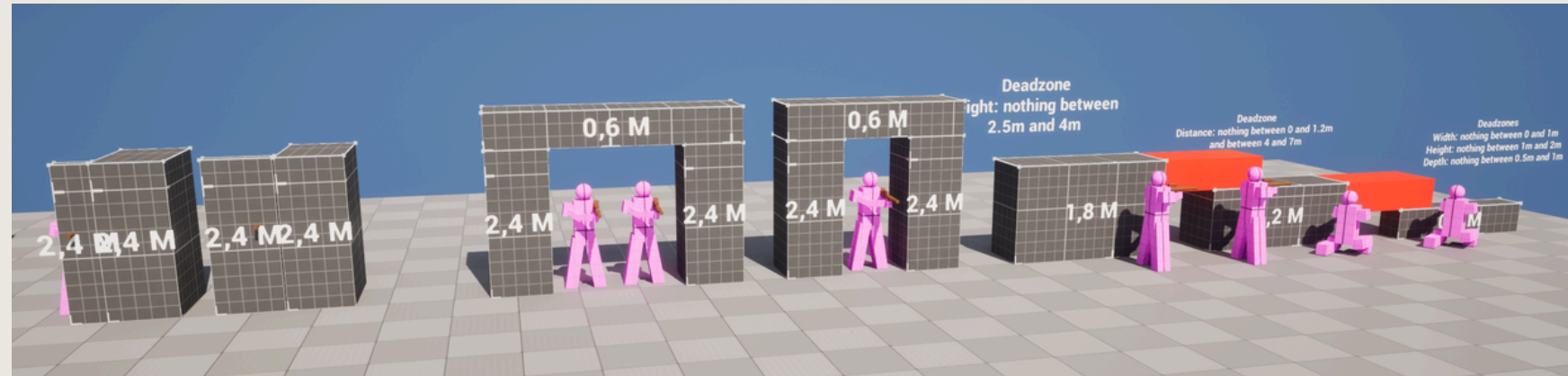


■ RÉFÉRENCES



■ PROCESSUS DE CRÉATION

Definition des métriques



LDK et structures répétées



Inspiration principales

- La vraie ville de Marrakesh
- Mercado Las Almas - COD MW2

